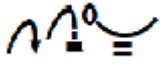
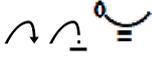
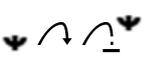
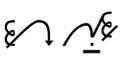
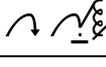
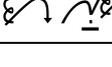
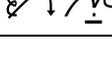
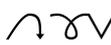
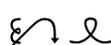
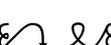
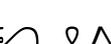
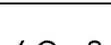
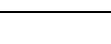


LISTE DER ANERKANNTEN ZUSATZ-ELEMENTE (SPECIAL OLYMPICS)



SPRUNG

Sprung-Nr.	Anerkannte Sprünge		<u>D-Note</u>
1		Handstand auf Mattenberg (80cm (32“) oder höher) – abfallen in die Rückenlage	1,0
2		Handstützüberschlag vw. über einen Mattenberg quer 1,00 x 2,00 m (80cm / 32“ oder höher)	1,4
3		Handstand auf Sprungtisch – abfallen in die Rückenlage auf den Mattenberg (Höhe wie Sprungtisch)	1,6
4		Handstützüberschlag vw. mit 1/4 Dreh. in der 1. Flugphase und 1/4 Dreh. in der 2. Flugphase über einen Mattenberg quer 1,00 x 2,00 (80cm / 32“ oder höher)	1,6
5		Handstützüberschlag vw. mit 1/2 Dreh. in der 1. Flugphase und 1/2 Dreh. in der 2. Flugphase über einen Mattenberg quer 1,00 x 2,00 (80cm / 32“ oder höher)	1,8
Sprung-Nr.	FIG-Sprünge (Wert laut SO)		<u>D-Note</u>
1.00		Handstützüberschlag vw.	2,0
1.01		Handstützüberschlag vw. mit 1/2 Dreh. in der 2. Flugphase	2,4
1.02		Handstützüberschlag vw. mit 1/1 Dreh. in der 2. Flugphase	3,0
1.03		Handstützüberschlag vw. mit 1 1/2 Dreh. in der 2. Flugphase	3,6
1.20		Handstützüberschlag vw. mit 1/2 Dreh. in der 1. Flugphase - Abdruck	2,0
1.21		Handstützüberschlag vw. mit 1/2 Dreh. in der 1. Flugphase und 1/2 Dreh. in der 2. Flugphase	2,8
1.22		Handstützüberschlag vw. mit 1/2 Dreh. in der 1. Flugphase und 1/1 Dreh. in der 2. Flugphase	3,0
1.30		Handstützüberschlag vw. mit 1/1 Dreh. in der 1. Flugphase - Abdruck	3,6
1.10		Yamashita	2,4
1.11		Yamashita mit 1/2 Dreh. in der 2. Flugphase	2,8
1.12		Yamashita mit 1/1 Dreh. in der 2. Flugphase	3,2
2.10		Handstützüberschlag vw. – Salto vw. gehockt in der 2. Flugphase	4,0

2.20		Handstützüberschlag vw. – Salto vw. gebückt in der 2. Flugphase	4,2
3.10		Tsukahara gehockt	3,5
3.11		Tsukahara gehockt mit 1/2 Dreh.	3,8
3.20		Tsukahara gebückt	3,7
1.40		Rondat – Flick-Flack – Abdruck	2,4
1.50		Rondat – Flick-Flack mit 1/2 Dreh. in der 1. Flugphase – Abdruck	2,60
4.10		Rondat – Flick-Flack – Salto rw. gehockt in der 2. Flugphase	3,30
4.20		Rondat – Flick-Flack – Salto rw. gebückt in der 2. Flugphase	3,50
4.11		Rondat – Flick-Flack – Salto rw. gehockt mit 1/2 Dreh. in der 2. Flugphase	3,60

LISTE DER ANERKANNTEN ZUSATZ-ELEMENTE (SPECIAL OLYMPICS)



STUFENBARREN

Elemente aus den Leveln 1 und 2		FIG-A Elemente (SO)	
9	Aufschwung	L	Kippe
9	Aufzug	↖L	1/2 Dreh. Kippe
↖/	Vorschwung, Rückschwung im Langhang	↗	Sprung in den Hang am oberen Holm, Langhangkippe
	Langhang	↗ ↗!	Rückschwung in den Handstand
h	Anhocken im Langhang (2 sec.)	○	Umschwung vorlings vorwärts
k	Grätschen im Langhang (2 sec.)	○	Umschwung vorlings rückwärts
l	Bücken im Langhang (2 sec.)	el!	Freie Felge
↗	Rückschwung und zurück in den Stütz	⊗-	Freier Grätschumschwung vorwärts
↗/	Rückschwung und Absprung rückwärts in den freien Stand	⊗	Freier Grätschumschwung rückwärts
↗/	Rückschwung und Aufhocken, Sprung zum oberen Holm	⊙-	Sohlumschwung vorwärts
p=	Unterschwung in den Stand	⊙	Sohlumschwung rückwärts
Anerkannte Zusatz-Elemente		pe	Abgang: Unterschwung mit 1/2 Dreh.
^	Stütz mit Überspreizen eines Beines	pe	Abgang: Unterschwung mit 1/1 Dreh.
↗/	Durchhocken eines oder beider Beine	ue	Abgang: Salto rückwärts gehockt, gebückt oder gestreckt
Q	Spreizumschwung (Mühlumschwung)	ue/	
>	Aus dem Sitz Kippaufschwung rücklings vorwärts (Wolkenschieber)	FIG-B Elemente (SO)	
↗/	Rückschwung, Aufhocken mit beiden Füßen auf den Holm	U!	Riesenfelge rückwärts
↗/	Rückschwung, Aufhocken mit beiden Füßen auf den unteren Holm mit Sprung an den oberen Holm	↗!	Riesenfelge vorwärts
p	Abgang: Felgunterschwung	uee	Abgang: Salto rückwärts gehockt, gebückt oder gestreckt mit 1/2 oder 1/1 Drehung
↗/	Abgang: Aufhocken/Aufbücken/Aufgrätschen mit anschließendem Felgunterschwung	uee	
p=		uee/	

LISTE DER ANERKANNTEN ZUSATZ-ELEMENTE (SPECIAL OLYMPICS)



SCHWEBEBALKEN

Elemente aus den Leveln 1 und 2			
	Angang: Aufsteigen		
	Arabesque/Standwaage (kein Minimalwinkel, keine Haltedauer erforderlich)		
	Nachstellhüpfer (Chassé)		
Anerkannte Zusatz-Elemente lt. Elementeliste			
	Angang: Stützphase mit Überspreizen eines Beines		Nicht im CdP aufgeführte Sprünge (leaps – Absprung von einem Fuß und Landung auf dem anderen Fuß oder beiden Füßen)
	Angang: Beine scheren über den Balken in den Sitz		
	Angang: Aufhocken oder Aufgrätschen		90°-Drehung auf beiden Beinen (im Stand oder in der Hocke)
	Handstand (3/4 in die Vertikale mit/ohne geschlossene/n Beine/n)		90° oder 180° Drehung im Hockstand auf einem oder beiden Beinen
	flüchtiger Handstand (ohne Halt)		Körperwelle, vorwärts oder seitwärts
	Spitzwinkelsitz (Schwebesitz)		Rolle vorwärts zum Liegen/Sitzen
	Kniewaage		Rolle rückwärts in den Kniestand
	Strecksprung		Schulterrolle vorwärts oder rückwärts
	Hocksprung		Langsamer Überschlag vorwärts-rückwärts (Tick-Tack)
	Hockspreizsprung		Abgang: Absprung zu Hocke, Grätsche, Grätschwinkel oder Strecksprung
	Spagatsprung bis 120° Spreizwinkel		Abgang: Rondat (Radwende)
	Nicht im CdP aufgeführte Sprünge (jumps – Absprung von beiden Füßen, Landung auf einem Fuß oder beiden Füßen) zB. Beat Jump, Cabriole (aus dem Ballett), Hitchkick jumps with 1/4 turn (aus dem Jazz-Tanz), etc.		Abgang: freies Rad
			Abgang: Handstützüberschlag
			Abgang: Handstand mit 1/4, seitwärts ab

FIG-A Elemente (SO)		FIG-B Elemente (SO)	
	Spagatsprung, Ansatz mit gebeugtem Bein		Spagatsprung über 120°
	Bücksprung		Spagatsprung, Absprung von beiden Beinen
	Sissone		Grätschritsprung im Querverhalten
	Pferdchensprung		Pferdchensprung mit 1/2 Dreh.
	Hockspreizsprung		Hocksprung mit 1/2 Dreh.
	1/1 Dreh. auf einem Bein		Hockspreizsprung mit 1/2 Dreh.
	Rad		1 1/2 Dreh. auf einem Bein
	Bogengang vorwärts		Flick-Flack
	Bogengang rückwärts		Auerbach Flick-Flack
	Abgang: Salto vorwärts gehockt		Radwende
	Abgang: Salto rückwärts gehockt, gebückt, gestreckt	FIG-C Elemente (SO)	
			
	Abgang: Auerbach-Salto gehockt, gebückt, gestreckt zur Seite		1/1 Dreh. auf einem Bein, Spielbein über Horizontale
			

LISTE DER ANERKANNTEN ZUSATZ-ELEMENTE (SPECIAL OLYMPICS)



BODEN

Elemente aus den Leveln 1 und 2		Anerkannte Zusatz-Elemente	
	Körperwelle, vorwärts oder seitwärts		Rolle seitwärts gestreckt
	Kerze		Spitzwinkelsitz (Schwebesitz)
	Arabesque / Standwaage		Nachstellhüpfer (Chassé)
	Rolle vorwärts		Nicht im CdP aufgeführte Sprünge (jumps – Absprung von beiden Füßen, Landung auf einem Fuß oder beiden Füßen)
	Strecksprung		
	Hocksprung		
	flüchtiger Handstand (ohne Halt)		Nicht im CdP aufgeführte Sprünge (leaps – Absprung von einem Fuß und Landung auf dem anderen Fuß oder beiden Füßen)
	Handstützüberschlag seitwärts (Rad)		
			Hockspreisprung
			360° Drehung auf einem Bein
			180° Drehung im Hockstand auf einem Bein
			Nicht im CdP aufgeführte Drehungen mit 360°
			Stand auf einem Bein, Spielbein mit Hand gehalten
			Sprungrolle
			Rolle rückwärts
			Handstand (3/4 in die Vertikale mit/ohne geschlossene/n Beine/n)
			Handstand-abrollen
			Rolle rückwärts in den Handstand (nicht ausschließlich Felgrolle)
			Brücke
			Bogengang rückwärts
			Handstützüberschlag seitwärts (Rad) mit Stütz einer Hand
			Langsamer Überschlag vorwärts-rückwärts (Tick-Tack)

FIG-A Elemente (SO)		FIG-B Elemente (SO)	
	Spagatsprung		Spagatsprung mit 1/2 Dreh.
	Kadettsprung		Kadettsprung mit 180° Spreizwinkel
	Sprung vorwärts mit 1/4 Dreh. zur Grätschrisposition		Durchschlagsprung
	Spreizsprung mit Beinwechsel zur Hockbückposition		Durchschlagsprung mit 1/4 Dreh. (Johnson)
	Bücksprung		Grätschsprung oder Grätschwinkelsprung mit 1/2 Dreh.
	Grätschrisprung		Ringsprung
	Spagatsprung, Ansatz mit gebeugtem Bein		Salto rückwärts gehockt, gebückt oder gestreckt mit 1/2 oder 1/1 Dreh.
	Sissone		
	Pferdchensprung		
	Pferdchensprung 1/2 Dreh.		
	Hocksprung 1/2 Dreh.		
	Hockspreizsprung 1/2 Dreh.		
	1 1/2 Dreh. auf einem Bein		
	Handstand 1/2 Dreh.		
	Hechtrolle		
	Radwende		
	Handstandüberschlag, Absprung von einem Bein		
			
	Handstandüberschlag, Absprung von beiden Beinen		
	Flick-Flack		
	Andere Flick-Flack Variationen		
	Salto vorwärts gehockt oder gebückt		
			
	Freier Überschlag		
	Salto rückwärts gehockt, gebückt oder gestreckt		
			
			
	Temposalto		